PRECAUCIONES

• Este disco contiene software para el sistema PlayStation®3. Nunca lo use en otro sistema, pues podría llegar a dañarlo. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation®3 para el mercado PAL exclusivamente. No se puede utilizar en otras versiones de PlayStation®3. • Lea con atención el Manual de Instrucciones del sistema PlayStation®3 para garantizar un uso correcto. • Introduzca siempre el disco en el sistema PlayStation®3 con la cara solicitada para la reproducción mirando hacia abajo. • Al manipular el disco, no toque la superficie. Sujételo por los extremos. • Mantenga el disco limpio y a salvo de arañazos. En caso de que la superficie se ensucie, pásele suavemente un trapo seco. • No deje el disco cerca de fuentes de calor o expuesto directamente a la luz del sol y tampoco en un ambiente con exceso de humedad. • No utilice discos que presenten formas irregurares, estén rotos, torcidos o hayan sido unidos con adhesivos. Provocarían el mal funcionamiento del sistema.

RECOMENDACIONES EN MATERIA DE SALUD

Juegue siempre en un entorno bien iluminado. Haga descansos frecuentes de al menos 15 minutos por cada hora de juego. Deje de jugar si experimenta mareos, náuseas, cansancio o dolor de cabeza. Las luces o formas luminosas parpadeantes y los patrones y formas geométricas pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Consulte a su médico antes de usar videojuegos si sufre de epilepsia o experimenta alguno de estos síntomas mientras juega: visión borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimiento involuntario, desorientación, confusión o convulsiones.

AVISO DE SALUD SOBRE LOS CONTENIDOS EN 3D

Algunas personas experimentan molestias (como tensión ocular, fatiga visual o náuseas) al utilizar un televisor 3D para ver imágenes de vídeo en 3D o para jugar a videojuegos en 3D estereoscópico. Si experimenta dichas molestias, deje de usar el televisor hasta que hayan desaparecido.

Por regla general, le recomendamos que evite el uso prolongado de su sistema PlayStation®3 y que descanse quince minutos por cada hora de juego. Sin embargo, cuando se trata de videojuegos en 3D estereoscópico o de vídeos en 3D, la duración y la frecuencia de los periodos de descanso varían de una persona a otra; descanse el tiempo suficiente para que desaparezca cualquier molestia que sufra. Si los síntomas continúan, consulte con su médico.

La vista de los niños pequeños (sobre todo los menores de seis años) aún se está desarrollando. Le recomendamos que consulte al pediatra o al oculista de su hijo antes de permitirle ver vídeos en 3D o jugar a videojuegos en 3D estereoscópico. Los adultos deben supervisar a los niños pequeños para asegurarse de que siguen estas recomendaciones.

PIRATERÍA

La reproducción no autorizada de todo o parte de este producto y el uso no autorizado de marcas registradas puede constituir un acto delictivo. La PIRATERÍA perjudica a los consumidores, así como a los desarrolladores, editores y distribuidores. Si sospecha que este producto es una copia no autorizada, o tiene información sobre copias ilegales, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente a través de los números proporcionados al final de este manual.

ACTUALIZACIONES DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Si deseas más información sobre cómo realizar actualizaciones del software del sistema para el sistema PlayStation®3, visite eu.playstation.com o consulte el documento de Referencia rápida de PS3™.

Si desea los números de teléfono de Atención al Cliente, consulte la parte final de manual.

SISTEMA DE CLASIFICACIÓN POR EDADES DE INFORMACIÓN PANEUROPEA SOBRE JUEGOS (PEGI)

El sistema PEGI protege a los menores de juegos no apropiados para su grupo de edad. RECUERDE que no es una guía sobre la dificultad del juego. Encontrará más información en **www.pegi.info.**

El sistema se compone de tres partes y permite a los padres y a quienes compren juegos para niños hacer una elección adecuada a la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:

La segunda parte consiste en uno o más descriptores que indican el tipo de contenido del juego. En función del juego, varía el número de dichos descriptores. La clasificación por edades del juego refleja la intensidad de este contenido. Los descriptores son:

La tercera parte es una etiqueta que indica que el juego puede jugarse online. Esta etiqueta solo pueden usarla proveedores online del juego que se hayan comprometido a respetar ciertas normas, entre las que se incluye la protección de los menores durante el juego online.

Encontrará más información en **www.pegionline.eu**

CONTROL PARENTAL

Este juego tiene un Nivel de Control Parental preestablecido que se basa en su contenido. Puede modificar el Nivel de Control Parental de la PlayStation®3 para impedir la reproducción de material con un nivel más alto que el establecido en el sistema PS3™. Si desea más información, consulte el manual de instrucciones del sistema PS3™.

Este producto sigue el sistema de clasificación por edades PEGI. Las marcas de clasificación por edades PEGI y la descripción de contenidos se muestran en el embalaje del producto (excepto donde, por ley, se apliquen otros sistemas de clasificación). A continuación, se muestra la correspondencia entre el sistema de clasificación por edades PEGI y el Nivel de Control Parental:

NIVEL DE CONTROL PARENTAL	9	7	5	3	2
GRUPO DE EDAD — PEGI	18	16	12	7	3

En casos excepcionales, el nivel de restricción de control paterno de este producto puede ser más estricto que la clasificación por edades aplicada en su país, esto se debe a las diferencias en los sistemas de clasificación por edades que hay entre los países en los que se distribuye el producto. Puede que tenga que restablecer el nivel de control paterno de su sistema PS3™ para poder jugar.

BLES-01795

PARA USO DOMESTICO SOLAMENTE: La licencia de este software se concede únicamente para su reproducción en los sistemas PlayStation®3 autorizados. Puede ser necesaria una actualización del software del sistema de PlayStation®3. Queda prohibido cualquier acceso, uso o transferencia no autorizados al producto o su derecho de autor y marca registrada correspondientes. Consulte sus derechos completos de uso en eu.playstation.com/terms. Derechos de Programas de Biblioteca ©1997-2013 Sony Computer Entertainment Inc. cedidos exclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). QUEDA PROHIBIDA LA REVENTA O ALQUILER A MENOS QUE ESTE EXPRESAMENTE AUTORIZADO POR SCEE. PlayStation®Network, PlayStation®Store y PlayStation®Home están sujetas a los términos de uso y no están disponibles en todos los países e idiomas (eu.playstation.com/terms). Es necesario disponer de servicio a Internet. El usuario es responsable del pago de las tarifas de acceso a banda ancha. Algún contenido se facilita previo pago. Los usuarios deben tener 7 años o más y los usuarios menores de 18 años necesitan permiso paterno. Las funciones de PlayStation®Network pueden retirarse mediando previo aviso razonable; véase más información en eu.playstation.com/gameservers. Licencia para su venta sólo en Europa, Oriente Medio, África, India y Oceanía.

"PS", "PlayStation", "PS3", "△○×□", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. DYNASTY WARRIORS 7 Empires ©2012-2013 TECMO KOEI GAMES CO., LTD. Published by TECMO KOEI EUROPE LTD. Developed by TECMO KOEI GAMES CO., LTD. DYNASTY WARRIORS and the KOEI logo are registered trademarks of TECMO KOEI GAMES CO., LTD. The KT logo is a registered trademark of TECMO KOEI HOLDINGS CO., LTD. Made in Austria. All rights reserved.

CONFIGURACIÓN

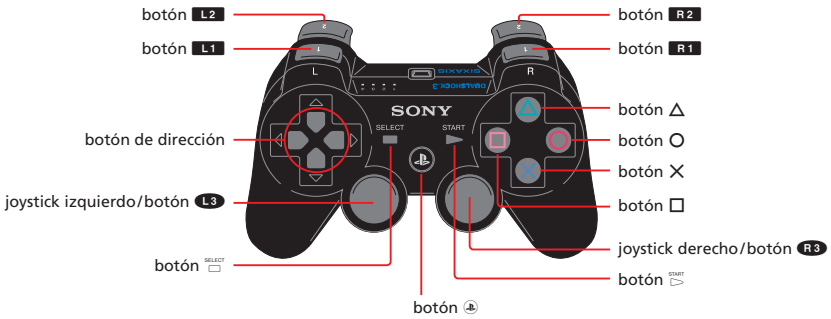
Configure el sistema PlayStation®3 según las instrucciones de este manual.

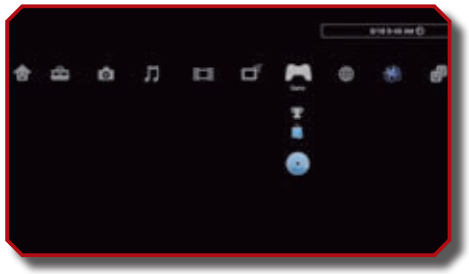
Al iniciar el sistema, la luz del indicador de encendido se iluminará en rojo para indicar que el sistema se encuentra en modo de espera. Pulse el botón de encendido y el indicador de encendido cambiará a verde.

Introduzca el disco de DYNASTY WARRIORS 7 Empires en la ranura para disco con la etiqueta hacia arriba.
Seleccione el icono de en el menú inicial. Se mostrará una imagen en miniatura del software.
Pulse el botón ⊗ para comenzar la descarga. No conecte ni desconecte accesorios cuando el sistema esté encendido. Por favor elija el idioma que prefiera en el menu de "Ajustes del sistema" en el sistema. Este juego carga y guarda datos automaticamente. Los datos se guardaran automaticamente en determinados puntos del juego. Los datos guardados se cargaran automaticamente al iniciar el juego. Por favor no apagues el sistema mientras este encendido el indicador de acceso disco duro.

TENGA EN CUENTA que la información que contiene este manual es correcta en el momento de su edición, pero podrían haberse introducido algunos cambios de poca relevancia en posteriores fases de desarrollo del producto. Todas las capturas de pantalla de este manual se corresponden con la version en ingles de este producto.

Mando inalámbrico DUALSHOCK®3





Menú XMB™

ÍNDICE

Controles de batalla 4
- Controles básicos 4
- Ataques EX / Cambiar arma / Ataques Musou 6
- Estratagemas (Batalla) 7

Empezar a jugar 8
- Inicio / Menú principal / Guardar y cargar 8
- Partida online 9

Empire Mode (Modo Imperio) 10
- Introducción y cómo jugar al Empire Mode (Modo Imperio) 10
- Cargos y fama 12
- Estratagemas 15

Consejos de guerra y fase de estrategia 16
- Consejos de guerra 16
- Fase de estrategia 17

Batallas 18
- Preparación de la batalla 18
- Pantalla de batalla 20
- Luchar en batallas 22

Mejorar a los oficiales 24
- Atributos de los oficiales 24
- Armas 24

Edit Mode (Modo Edición) / Extras Mode (Modo Extras) 26

Garantía limitada 28

*Todas las capturas de pantalla son de la versión de desarrollo del juego.
*Las características del juego que se describen en este manual podrían cambiar en la versión final.

Diseño del manual:
DAI-ART PLANNING (Hirokazu Amano, Hiromi Sakaguchi)

Portions of this software utilize SpeedTree® technology (© 2013 Interactive Data Visualization, Inc.).
SpeedTree® is a registered trademark of Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved.

Controles de batalla

Controles básicos

Estos son los controles básicos para la pantalla de batalla.

Botón L2
Estratagemas ➡pág. 7

Activa o desactiva si las estratagemas aparecen en la pantalla. Mientras se muestran, puedes usar los botones hacia la izquierda o derecha para seleccionar una estratagema y pulsar ⊗ para usarla.
Cuando se muestran las estratagemas, solo puedes moverte (joystick izquierdo).

Botón L1
Bloquear/Moverse lateralmente

Bloquea ataques de frente. Si un enemigo te golpea con un ataque potente, romperá tu guardia. Si mantienes pulsado L1 mientras usas el joystick izquierdo, puedes moverte mientras miras al frente.

Salto mortal

Pulsa L1 cuando un ataque enemigo te mande por los aires para recuperar el equilibrio.

Botones de dirección
Usar estratagema (botón hacia arriba) ➡pág. 7

Usa una estratagema (puedes usarla sin pulsar L2).

Seleccionar estratagema (botón hacia la izquierda o derecha) ➡pág. 7

Selecciona una estratagema para usarla (puedes seleccionarla sin pulsar L2).

Mostrar arma/estratagema (botón hacia abajo) ➡pág. 7

Cambia entre mostrar tu arma equipada y tus estratagemas.

Joystick izquierdo
Moverse/Nadar

Mueve a tu personaje o haz que nade si estás en el agua. No podrás atacar ni bloquear mientras nadas.
Si entras al agua montado a caballo, solo podrás realizar ataques a caballo.

Mando inalámbrico DUALSHOCK®3

Botón SELECT
Llamar al caballo

Llama a tu caballo para que te acompañe.

Botón R2
Cambiar mapa ➡pág. 21

Permite cambiar entre el mapa general y los mapas ampliados.

Botón R1
Cambiar arma ➡pág. 6

Permite cambiar las armas cuando se está en medio de un ataque.

Botón PS

Joystick derecho
Girar cámara

Botón START
Mostrar el menú de pausa ➡pág. 19

Botón ○
Ataque normal

Un ataque rápido que puedes usar contra el enemigo.

Botón △
Ataque fuerte

Realiza un potente ataque. Si lo usas después de ataques normales, puedes usar técnicas especiales.

Salto con caballo

Permite saltar con el caballo que estás montando.

Botón ●
Ataque Musou ➡pág. 6

Ataca con un movimiento demoledor único de cada personaje. Puedes realizar este ataque cuando se haya llenado al menos 1 unidad del indicador de Musou.

Usar estratagema ➡pág. 7

Cuando pulses L2 para mostrar las estratagemas, pulsa ⊗ para usar una.

Botón ⊗
Saltar

Hace saltar a tu personaje. La altura del salto dependerá del tiempo que mantengas pulsado ⊗.

Montar a caballo/Desmontar

Puedes montar un caballo si te acercas a él y pulsas ⊗. Para desmontarte, pulsa ⊗.

Escaleras

Para subir por una escalera, acércate a ella y pulsa el botón ⊗. Mientras subes por ella, puedes bloquear los ataques enemigos pulsando L1. También puedes pulsar ⊗ mientras subes por una escalera para saltar hacia abajo.

*Puedes consultar los controles de sitios como el menú de pausa en la guía de botones de la parte inferior de la pantalla. Además, puedes pulsar START para pasar las escenas de eventos.
*Si pulsas SELECT y START a la vez, saldrás de la partida y volverás a la pantalla del título.
*Puedes cambiar la función asignada a cada botón si vas a "Controls" (Controles) en el menú de opciones.

*Si usas el mando inalámbrico DUALSHOCK®3, puedes activar o desactivar la función de vibración en "Vibration" (Vibración), en el apartado "Controls" (Controles) del menú de opciones. Además, si mantienes pulsado el botón PS, aparecerá un menú en el que podrás confirmar si la función de vibración está activada o no. Para poder usar la función de vibración, debe estar activada en los dos menús.

Ataque EX

Puedes realizar estos ataques cuando usas un arma con la que tu oficial es un experto (indicado por la marca "EX").
Los controles dependerán del oficial. Puedes consultarlos si vas a "Officer Info" (Información del oficial) ➡pág. 19 en el menú de pausa.

Cambiar arma

Botón R1

Esta acción te permite cambiar de armas en medio de un ataque. Puedes pulsar R1 para realizar un ataque especial y cambiar a tu otra arma. Estos ataques pueden encadenarse con un ataque normal y un ataque fuerte.
En función del arma, es posible que ocurra algo especial después del intercambio.

*Si pulsas R1 mientras cabalgas, solo cambiarás de armas y no atacarás.

Ataque Musou

Ataque Musou 1

Botón ◉

Ataca con un movimiento demoledor único de cada personaje. Puedes realizar este ataque cuando se haya llenado al menos 1 unidad ➡pág. 20 del indicador de Musou. Cada uso del ataque Musou gasta 1 unidad del indicador de Musou.

El indicador de Musou se puede llenar cuando:

- Causas daño a un enemigo
- Recibes daño de un enemigo
- Tu indicador de vida está en rojo

Ataque Musou 2

Pulsa ◉ en el aire o Pulsa R1 + ◉ en el suelo

Ataca con un movimiento demoledor diferente al ataque Musou 1. Los controles dependerán del oficial. Puedes consultar el menú de pausa ➡pág. 19 para obtener más información.

Verdadero ataque Musou

Pulsa ◉ cuando tu indicador de vida esté en rojo

Si pulsas ◉ cuando tu indicador de vida esté en rojo, podrás hacer un ataque Musou incluso más poderoso.

Ataque Musou doble

El jugador 1 y el jugador 2 pulsan ◉ cuando están cerca entre sí

Cuando juegues con dos personajes (partida online) ➡pág. 9, si el jugador 1 y el jugador 2 están a cierta distancia entre sí (se mostrará un vínculo eléctrico) y hacen un ataque Musou 1 relativamente a la vez, ambos realizarán un ataque Musou aún más poderoso.

Estratagemas

Mostrar estratagemas

Botón hacia abajo o Botón L2

Puedes cambiar entre mostrar tu arma equipada y tus estratagemas con el botón hacia abajo.
Además, si pulsas L2, las estratagemas se verán más grandes en la pantalla. Si usas L2 para mostrarlas, solo podrás moverte (joystick izquierdo).
Puedes pulsar L2 de nuevo o ◉ para pasar al modo normal.

Seleccionar estratagema

Botones hacia la izquierda y derecha

Selecciona la estratagema que quieres usar mientras aparecen en la pantalla.

Usar estratagema

Botón hacia arriba o L2 para mostrar las estratagemas y luego ✕

Usa el botón hacia arriba para usar la estratagema seleccionada. También puedes pulsar L2 para mostrar las estratagemas y luego pulsar ✕ para usar una. Cada estratagema solo se puede usar una vez por batalla. Además, si capturas un tipo específico de base, no podrás usar ciertas estratagemas hasta que se cumplan determinadas condiciones.

Empezar a jugar

Inicio

1. Se mostrará la pantalla del título cuando termine el vídeo de introducción o si pulsas START.
2. Si pulsas START en la pantalla del título, pasarás al menú principal.

*Si no has iniciado sesión en PlayStation®Network al empezar la partida, se mostrará la pantalla de inicio de sesión en PlayStation®Network. Cuando hayas iniciado sesión en PlayStation®Network, podrás jugar online en el ➡pág. 9 Empire Mode (Modo Imperio), descargar oficiales invitados ➡pág. 10 y activar varas funciones en el Extras Mode (Modo Extras) ➡pág. 26.

Menú principal

Empire Mode (Modo Imperio) ➡pág. 10	Selecciona un personaje y un escenario y empieza a unir los territorios del mundo. Podrás usar dos jugadores durante las batallas.
Edit Mode (Modo Edición) ➡pág. 26	Crea y edita tus propios personajes originales.
Extras ➡pág. 26	Compra contenido descargable, forma reinos (equipos) usando tus personajes creados y mucho más. También puedes subir y descargar personajes creados y equipos online.
Gallery (Galería)	Disfruta viendo vídeos y modelos de personajes o escucha los diálogos de cada personaje. A medida que avances en el juego, aumentará el número de elementos que podrás ver.
Encyclopedia (Enciclopedia)	Lee sobre la historia de los Tres Reinos y consulta información sobre sus oficiales y la terminología usada.
Options (Opciones)	Ajusta la configuración del juego, como los botones y mucho más.

Guardar y cargar

Guardar

En el Empire Mode (Modo Imperio), puedes guardar en "System" (Sistema), que está en el menú de información (pulsa START) de la pantalla de fase de estrategia. También puedes guardar los datos de sistema en el menú de opciones.

*Para guardar se necesita el disco duro. Se requieren al menos 953 KB de espacio libre.
*Mientras se guardan datos, el indicador de acceso disco duro se iluminará. No reinicies ni apagues el sistema en este momento.

Guardar durante una batalla

Durante la batalla, puedes guardar seleccionando "Save" (Guardar) en el menú de pausa (pulsa START) ➡pág. 19.

Cargar

Para continuar una partida en el Empire Mode (Modo Imperio), selecciona "Continue" (Continuar) en el menú principal y elige los datos que quieres cargar. También puedes cargar datos durante una partida si vas a "System" (Sistema) en el menú de información.

Partida online

En el Empire Mode (Modo Imperio) ➡pág. 10, puedes jugar online con dos jugadores.

*También puedes jugar con dos jugadores sin conexión.

1. 1P En la pantalla de selección de oficial ➡pág. 18 que aparece durante los preparativos de la batalla, pulsa START para cambiar al modo online. A continuación, elige un oficial y selecciona "Confirm" (Confirmar) para empezar.
2. 1P Selecciona cómo buscarás al jugador 2. Puedes usar "Recruit" (Reclutar) para buscar a jugadores de todo el mundo o "Invite" (Invitar) para invitar a un amigo para jugar contigo. Una vez que selecciones el método de búsqueda, pasarás a la pantalla de preparativos de la batalla ➡pág. 19.
   *Puedes enviar invitaciones a tus amigos desde tu lista de amigos.
3. 1P Cuando hayas terminado en la pantalla de preparativos de la batalla, selecciona "Online Play" (Partida online) y sigue las instrucciones de búsqueda para iniciar el proceso de búsqueda.
   *Si no logras encontrar a nadie con quien jugar online, puedes volver al modo de un jugador pulsando △.
4. 2P Selecciona "Online Play" (Partida online) ➡pág. 26 en "Extras Mode" (Modo Extras) y elige a tu personaje. Si has recibido una invitación, te unirás automáticamente a la partida. En caso contrario, puedes seleccionar "Quick Match" (Partida rápida) para buscar rápidamente a un compañero online o usar "Join" (Unirse) para mostrar una lista de partidas que están buscando a otros jugadores.
   *El jugador 2 solo puede seleccionar personajes creados ➡pág. 26 como personajes jugables.
5. Cuando haya terminado el proceso de búsqueda de jugadores, empezará la batalla. La partida terminará cuando el jugador 1 o el jugador 2 no pueda volver a unirse a la batalla o si se cumplen las condiciones de victoria o derrota.
6. Si ganas la batalla, tanto el jugador 1 como el jugador 2 recibirán puntos de bonificación ➡pág. 11. Solo el jugador 1 recibirá recursos y puntos de fama para usarlos en el juego.

Jugar con 2 jugadores sin conexión

También puedes jugar con dos jugadores sin conexión.

1. Cuando selecciones un oficial ➡pág. 18 antes de una batalla, el jugador 2 deberá pulsar START y seleccionar un personaje.
   *Si el jugador 1 solo tiene un oficial disponible para participar en la batalla, no podrás jugar con dos jugadores.
2. Cuando termines los preparativos de la batalla, selecciona "Confirm" (Confirmar) para comenzar la batalla. La partida terminará cuando el jugador 1 o el jugador 2 no pueda volver a unirse a la batalla o si se cumplen las condiciones de victoria o derrota.
3. Si ganas la batalla, los puntos de fama que recibas se dividirán a partes iguales entre el jugador 1 y el jugador 2.

Instalar los datos del juego

Para mejorar la velocidad de carga, el juego instalará automáticamente datos del juego en segundo plano en función del espacio libre disponible en el disco duro. Para obtener el mejor rendimiento, se recomienda tener al menos 3800 MB de espacio libre (esta cantidad puede variar si descargas contenido adicional, etc.). Si quieres reducir los tiempos de carga, asegúrate de que dispones de al menos 3800 MB de espacio libre antes de empezar a jugar. Ten en cuenta que, si borras los datos del juego, se volverán a instalar la próxima vez que cargues el juego.

Empire Mode (Modo Imperio)

Introducción al Empire Mode (Modo Imperio)

Asumirás el rol de un solo oficial y, actuando en diferentes funciones y cargos, intentarás unir los territorios del mundo bajo una única soberanía.
Tanto si quieres expandir tu nación como soberano, llevar a tu soberano hacia la victoria como estratega o simplemente luchar como un oficial subordinado, tu propia historia personal aguarda a ser descubierta.

Jugar al Empire Mode (Modo Imperio)

1. Selecciona "Empire Mode" (Modo Imperio) en el menú principal. Si es la primera vez que juegas, selecciona "New Game" (Nueva partida) o "Continue" (Continuar) si quieres seguir una partida ya guardada. Si seleccionas "New Game" (Nueva partida), pasarás a la pantalla de ajustes de la partida.
   *Puedes crear hasta 30 archivos de guardado.
2. Decide los ajustes de la partida. Cuando selecciones "Next" (Siguiente), accederás a la pantalla de selección del escenario.

Difficulty (Dificultad)	Elige entre "Beginner" (Principiante), "Easy" (Fácil), "Normal", "Hard" (Difícil) y "Chaos" (Caos).
Created Character Settings (Configuración de los personajes creados)	Elige si los personajes o los equipos creados aparecerán en la partida. Si usas "Register switch" (Registrar cambio) ➡pág. 26 para tus personajes creados, podrás activar o desactivar la posibilidad de cambiar de oficiales.
Officer Deaths (Muertes de los oficiales)	Elige si los oficiales pueden morir durante la partida.

*Podrás sustituir oficiales famosos o permitir que los oficiales mueran en el menú "Created Character Settings" (Configuración de los personajes creados) cuando hayas completado un escenario al menos una vez.

Oficiales invitados

Si activas el ajuste "Accept Guest Officers" (Aceptar oficiales invitados) en el menú de opciones, los personajes creados se descargarán y se añadirán automáticamente a la partida mientras juegas al Empire Mode (Modo Imperio). Los personajes creados que hayas descargado permanecerán en el juego hasta que completes el escenario.
Si usas la opción "Create Guest Officer" (Crear oficial invitado) ➡pág. 26 en el Extras Mode (Modo Extras), puedes guardar los oficiales invitados como personajes creados.

3. Selecciona el escenario en el que quieres jugar. Podrás consultar una explicación sobre el escenario y los reinos que participan.

4. Selecciona el personaje con el que jugarás. Puedes ordenar la lista de oficiales por cargo con L1 o R1 o bien por tipo de oficial con L2 / R2.
   *En el escenario "A Gathering of Heroes" (Una reunión de héroes) también puedes elegir reinos creados a través de la función "Create Team" (Crear equipo) ➡pág. 26 del Extras Mode (Modo Extras). Puedes hacer que los equipos aparezcan como reinos si vas a "Created Character Settings" (Configuración de los personajes creados) en la pantalla de ajustes de la partida ➡pág. 10.

5. Confirma el reino al que estás asignado. Hay algunos oficiales que no están asignados a un reino. Una vez que selecciones a un personaje, comenzará la batalla en el escenario elegido.
   En el escenario "A Gathering of Heroes" (Una reunión de héroes), puedes elegir libremente los oficiales y territorios de cada reino.

Terminar la partida y fin de la partida

Si consigues reunir los territorios del mundo, completarás el juego y verás el vídeo del final.
En función de lo bien que lo hayas hecho, recibirás puntos de bonificación.
Por otro lado, la partida puede acabar si tu reino acaba siendo eliminado o se cumplen otras condiciones.
Si pierdes la partida, no podrás recibir puntos de bonificación.

Puntos de bonificación

En el Empire Mode (Modo Imperio), puedes ganar puntos de bonificación de la siguiente manera:

- Ganando batallas
- Completando el Empire Mode (Modo Imperio) y viendo un nuevo vídeo final

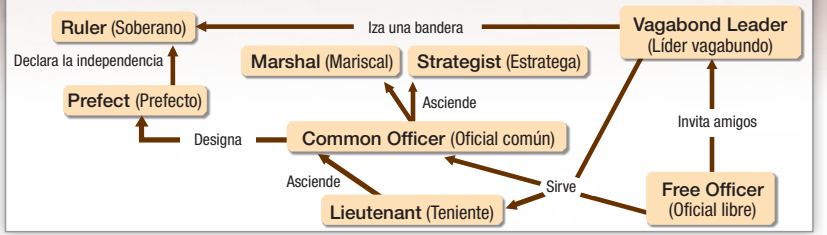
Puedes usar estos puntos de bonificación seleccionando la opción "Purchase Equipment" (Comprar equipamiento) ➡pág. 26 en el Edit Mode (Modo Edición) para comprar nuevas partes de edición para tus personajes creados.
Asimismo, puedes usar puntos de bonificación para desbloquear varias funciones especiales al empezar una nueva partida en el Empire Mode (Modo Imperio).

Cargos y fama

Cargos

En función de tu cargo, podrás hacer cosas diferentes durante los consejos de guerra y usar diferentes estrategias. Tu cargo cambiará dependiendo de las acciones que realices. Al aumentar ciertos tipos de fama ➡pág. 14, será más fácil ser promocionado a Marshal (Mariscal) o Strategist (Estratega).

Cómo cambiar de cargo



X: No disponible -: Sin características especiales

Cargo / Acciones	Ruler (Soberano)	Marshal (Mariscal)	Strategist (Estratega)	Prefect (Prefecto)	Common Officer (Oficial común)	Lieutenant (Teniente)	Vagabond Leader (Líder vagabundo)	Free Officer (Oficial libre)
Consejo de guerra	Decide la política del reino.	Puede participar.	Puede participar.	Puede participar.	Puede participar.	X	X	X
Assignments (Misiones)	X	Puede elegir entre las opciones propuestas por tu Ruler (Soberano).	Puede elegir entre las opciones propuestas por tu Ruler (Soberano).	Puede elegir entre las opciones propuestas por tu Ruler (Soberano).	Puede elegir entre las opciones propuestas por tu Ruler (Soberano).	X	X	X
Fase de estrategia	Puede usar libremente el comando "Diplomacy" (Diplomacia).	Puede usar el comando "Diplomacy" (Diplomacia) cuando se le ordena.	Puede usar el comando "Diplomacy" (Diplomacia) cuando se le ordena.	Puede usar el comando "Diplomacy" (Diplomacia) cuando se le ordena.	Puede usar el comando "Diplomacy" (Diplomacia) cuando se le ordena.	-	Solo puede elegir el comando "Support" (Apoyar).	Solo puede elegir el comando "Support" (Apoyar).
Military (Milicia)	Puede recuperar las tropas de todos tus oficiales.	-	-	Puede usar el comando "Secede" (Escindirse) para formar un nuevo reino.	-	-	No puede usar los comandos "Weaponry" (Armamento) ni "Training" (Entrenamiento).	No puede usar los comandos "Weaponry" (Armamento) ni "Training" (Entrenamiento).
Personnel (Personal)	Puede usar las acciones "Employ" (Contratar) y "Dismiss" (Destituir). Puede usar libremente el comando "Appoint" (Designar).	Puede usar el comando "Invite" (Invitar) cuando se le ordena.	Puede usar el comando "Invite" (Invitar) cuando se le ordena.	Puede usar el comando "Invite" (Invitar) cuando se le ordena.	Puede usar el comando "Invite" (Invitar) cuando se le ordena.	-	Puede usar el comando "Serve" (Servir) para servir a un reino.	Puede usar el comando "Serve" (Servir) para servir a un reino.
Special (Especial)	Cuando aumente tu nivel de fama, podrás usar más acciones.	Cuando aumente tu nivel de fama, podrás usar más acciones.	Cuando aumente tu nivel de fama, podrás usar más acciones.	Cuando aumente tu nivel de fama, podrás usar más acciones.	Cuando aumente tu nivel de fama, podrás usar más acciones.	Cuando aumente tu nivel de fama, podrás usar más acciones.	X	X
Transfer (Transferir)	X	X	X	X	X	X	Puede moverse a cualquier territorio.	Puede moverse a cualquier territorio.
Battles (Batallas)	Puede elegir un territorio para invadirlo. Puede cambiar y dar órdenes a todas tus unidades. Puede jugar como cualquiera de tus oficiales aliados.	Puede cambiar y dar órdenes a todas tus unidades. Puede jugar como cualquiera de tus oficiales aliados.	Puede llevar hasta 5 estratagemas.	-	-	Otro oficial puede convertirse en tu supervisor y darte órdenes.	Si ganas la batalla para izar una bandera, podrás formar un nuevo reino.	-

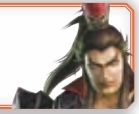
Fama

La fama es una manera de mostrar la personalidad de un oficial. Hay 6 tipos de fama, y puedes recibir puntos de fama en función de las acciones que tomes, tus resultados en la batalla, tu uso de las estratagemas ➡pág. 15, etc. Una vez que hayas recibido cierta cantidad de puntos de fama, aumentará tu nivel de fama. A medida que aumente tu nivel de fama, podrás realizar más acciones basadas en el tipo de fama, aprender habilidades y obtener nuevas estratagemas. A veces puedes perder puntos de fama si transcurre demasiado tiempo.
Tu tipo de fama con mayor nivel se convertirá en el tipo de fama principal de tu oficial y describirá tu personalidad. El nivel de tu tipo de fama principal se conoce como Overall Rating (Nivel general). A medida que este aumente, tendrás diferentes beneficios, como mejores atributos para tu oficial.

Valiente

SUBE ⬆
Selecciona "Weaponry" (Armamento)

Si aumenta...
- ▶ Será más fácil ser ascendido a Marshal (Mariscal).
- ▶ Podrás usar estratagemas que aumentarán tus propios atributos.



Sabio

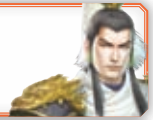
SUBE ⬆
Selecciona "Diplomacy" (Diplomacia)

Si aumenta...
- ▶ Será más fácil ser ascendido a Strategist (Estratega).
- ▶ Puedes usar estratagemas complejas y a gran escala.

Amable

SUBE ⬆
Selecciona "Donate" (Donar)
Libera a los prisioneros

Si aumenta...
- ▶ El período de tu contrato con los seguidores aumentará.
- ▶ Podrás usar más estratagemas que dependan de los vínculos con la gente o tus aliados.



Ordenado

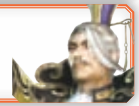
SUBE ⬆
Selecciona "Train" (Entrenar)

Si aumenta...
- ▶ Dispondrás de más tropas.
- ▶ Podrás usar más estratagemas que dependan del poder de la organización.

Próspero

SUBE ⬆
Selecciona "Invest" (Invertir)

Si aumenta...
- ▶ Será más fácil obtener oro.
- ▶ Podrás usar más estratagemas que dependan del dinero.



Malvado

SUBE ⬆
Traiciona a tu Ruler (Soberano)
Selecciona "Tax" (Impuestos)

Si aumenta...
- ▶ Recibirás más ingresos.
- ▶ Los aliados y los subordinados te traicionarán o se convertirán en Free Officers (Oficiales libres) más fácilmente (a excepción de los oficiales cuyo tipo de fama principal también sea la maldad).
- ▶ Podrás usar estratagemas muy poderosas, pero requiere abusar de tus aliados.

Estratagemas

Las estratagemas son estrategias y técnicas útiles que se pueden usar durante la batalla en la fase de estrategia.
Usar algunas de ellas requiere el consumo de recursos como comida, información u oro.

Usar estratagemas centradas en la estrategia

Si usas una estratagema durante un consejo de guerra o en negociaciones diplomáticas, es más probable que tu propuesta sea aceptada.

Usar estratagemas durante una batalla

Si usas estratagemas durante una batalla, te darán ventaja sobre el enemigo.
Durante los preparativos de la batalla, puedes seleccionar hasta 4 estratagemas para llevar contigo (5 si eres un Strategist -Estratega-).
Si no tienes suficientes recursos para usar la estratagema, no podrás llevarla a la batalla. Los recursos de las estratagemas que no uses se devolverán una vez que acabe la batalla.

*En función del tipo de batalla, es posible que no puedas usar estratagemas.

Recursos

Hay tres tipos de recursos: comida, información y oro.

Cómo obtener recursos
- Gana batallas.
- Recíbelos de tus seguidores.
- Recibe ingresos cada mes (solo para Rulers -Soberanos-).
- Puedes recibir recursos llevando a cabo ciertas estrategias.
- Completa misiones.

Cómo utilizar recursos
- Lleva a cabo estrategias.
- Compra objetos o armas en una ciudad.
- Usa estratagemas.
- Consigue seguidores.
- Paga estipendios bianuales a tus subordinados (solo para Rulers -Soberanos-).

Consejos de guerra y fase de estrategia

Consejos de guerra

Cada enero y julio se celebrará un consejo de guerra para decidir la política de tu reino. En el caso de los oficiales asignados a un reino, deberán seguir la política del reino hasta el siguiente consejo de guerra. Los oficiales con un cargo bajo no podrán asistir a los consejos de guerra. Además, si no eres Ruler (Soberano), se te asignarán misiones.

*Los Vagabond Leaders (Líderes vagabundos) y los Free Officers (Oficiales libres) no pueden celebrar consejos de guerra.
*Si eres Lieutenant (Teniente), no podrás participar en los consejos de guerra ni podrán asignarte misiones.

Política del reino

Decide la política de tu reino que durará hasta el próximo consejo de guerra. El Ruler (Soberano) decidirá la política general, como prepararse para invadir otro reino, defender el territorio o tratar de aumentar la riqueza y el poder del reino.

● Si eres Ruler (Soberano)...

Decide tu propia política. Los oficiales que pertenezcan a tu reino pueden presentar objeciones y ofrecer propuestas alternativas.
*Si aceptas la sugerencia de un oficial, aumentará tu nivel de amistad ➡pág. 17 con él.

● Si no eres Ruler (Soberano)...

Sigue el plan establecido por tu Ruler (Soberano). También podrás presentar tus objeciones y proponer planes alternativos. Si usas una estratagema en ese momento, habrá más posibilidades de que se acepte tu propuesta.
El Ruler (Soberano) tendrá la última palabra en cuanto a la política.

Assignments (Misiones)

Se asignará una misión y, si la completas antes de que se celebre el próximo consejo de guerra, obtendrás una recompensa (puntos de experiencia, de fama, etc.). Selecciona una misión de la lista que te ofrecerá tu Ruler (Soberano) que coincida con la política del reino. A los Rulers (Soberanos) no se les puede encomendar una misión.
Si completas tus misiones y ganas batallas, podrás ganar puntos de experiencia, lo que te permitirá que sea más fácil ascender de Common Officer (Oficial común) a Strategist (Estratega) o Marshal (Mariscal).

Nivel del armamento y del entrenamiento

● Nivel del armamento

Cuanto mayor sea el nivel, más armas podrás comprar en la armería de la ciudad. Puedes aumentar este nivel seleccionando "Weaponry" (Armamento) en el comando "Military" (Milicia).

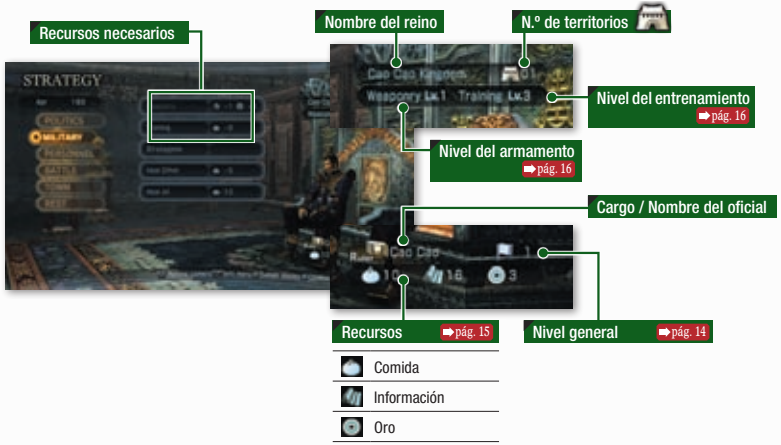
● Nivel del entrenamiento

Cuanto mayor sea el nivel, más tropas habrá al servicio de tus oficiales. Puedes aumentar este nivel seleccionando "Training" (Entrenamiento) en el comando "Military" (Milicia).
*Los Free Officers (Oficiales libres) y las Vagabond Units (Unidades de vagabundos) no pueden aumentar sus niveles de armamento y entrenamiento.

Fase de estrategia

Puedes visitar la ciudad para hacer compras, buscar oficiales para que se unan a ti, hacer los preparativos de la batalla y mucho más. Podrás llevar a cabo estas acciones una vez al mes. Si te han encomendado una misión, deberías aprovechar esta oportunidad para intentar completarla.
Cuando termines de hacer tus movimientos, la partida pasará al mes siguiente.

*Visitar una ciudad no hará que la partida avance al siguiente mes.



Hermanos de sangre y cónyuges

Puedes aumentar el nivel de amistad con otros oficiales interactuando con ellos con el comando "Personnel" (Personal). A medida que aumente tu nivel de amistad con otros oficiales y ganéis batallas juntos, podréis convertiros en hermanos de sangre o casaros.
Cuando tengas un hermano de sangre o un cónyuge, es posible que veas escenas de evento adicionales. Si tu reino cambia, su reino también cambiará, y puedes llevarlos a las batalla contigo y usarlos como tu personaje jugable.

● Hermanos de sangre (hasta 2) Requisito: ser amigos en el mismo reino

Cuando tu nivel de amistad con otro oficial llegue a cierto nivel, podrás convertirte en su hermano de sangre.

● Cónyuge (1 del sexo opuesto) Requisito: ser amigos en el mismo reino

Cuando tu nivel de amistad con un oficial del sexo opuesto llegue a cierto nivel, podrás casarte con él o ella.

*No puedes elegir los oficiales con los que estás relacionados como cónyuge.
*No puedes editar un oficial que se ha convertido en hermano de sangre o cónyuge.

Batallas

Preparación de la batalla

Durante la fase de estrategia, si seleccionas el comando "Battle" (Batalla), podrás elegir el tipo de batalla en la que luchar.
Intenta cumplir las condiciones de victoria en la batalla.

Selección de los oficiales

Selecciona los oficiales que participarán en la batalla.
Los Rulers (Soberanos) y los Marshals (Mariscales) pueden llevar hasta un total de 8 oficiales. Otros cargos pueden llevar hasta 2 oficiales, incluidos ellos mismos y un hermano de sangre o bien un cónyuge.
Elige a tu personaje jugable en la lista de oficiales que participan en la batalla.
Puedes usar ● para seleccionar tu equipamiento. Puedes equiparte armas, objetos y animales.
Selecciona "Confirm" (Confirmar) para pasar a la pantalla de preparativos.

*En función del tipo de batalla, es posible que cambie el número de oficiales que puede participar.
*Si pulsas START, puedes cambiar al modo online ➡pág. 9.
*Para jugar sin conexión con 2 jugadores ➡pág. 9, el jugador 2 puede pulsar START para unirse a la partida.

Ganar y perder batallas

● Condiciones de victoria

- Derrota al comandante enemigo.
- Captura el campamento principal enemigo.
- Llega al tiempo límite en una batalla defensiva.

● Condiciones de derrota

- Tu personaje jugable es derrotado o no se puede volver a unir ➡pág. 23 a la batalla.
- El comandante aliado es derrotado.
- El campamento principal aliado es capturado.
- Se llega al tiempo límite durante una invasión.

*El comandante aparecerá si continúas atacando el campamento principal.
*Para capturar el campamento principal enemigo, tendrás que vincularlo al campamento principal aliado mediante las líneas de suministro ➡pág. 29.

Heridos

Los oficiales pueden resultar heridos si son derrotados en la batalla o pierden un gran número de tropas.
Si están heridos, disminuirá ➡pág. 25 la compatibilidad de todas las armas. Además, será más fácil para el enemigo capturarlos o incluso matarlos cuando son derrotados en la batalla. Los heridos se curarán por sí solos después de que haya transcurrido un determinado período de tiempo.

*Cuando empieces el Empire Mode (Modo Imperio), puedes desactivar la opción "Officer Deaths" (Muertes de los oficiales) en la configuración de la partida ➡pág. 10 para que los oficiales no puedan morir en la batalla.

Menú de pausa / Pantalla de batalla

Esto es lo que aparecerá si pulsas START durante una batalla. También se muestra antes de que empiece la batalla.

Base ➡pág. 22
: Ejército aliado : Ejército enemigo
Líneas de suministros ➡pág. 22
: Ejército aliado : Ejército enemigo
Tu ubicación y dirección
Tu caballo
Ejército aliado Ejército enemigo
Oficial aliado Oficial enemigo
Ríos (azul): puedes nadar en estas zonas. Es posible usar las escaleras y otras zonas para volver a tierra.
Diferencias en la elevación: cuanto más clara sea la zona, mayor será la elevación.
Fronteras (marrón): no puedes cruzar estas zonas. Hay lugares en los que puedes saltar hacia sitios menos elevados.
Escaleras (naranja)

Officer Info (Información del oficial)	Weapon Info / Equip Weapons (Información de las armas / Equipar armas)	Confirma las armas que tienes equipadas actualmente. / Puedes cambiar las armas durante las batallas.
	Item Info (Información de los objetos)	Confirma los objetos que tienes equipados actualmente.
	Moves (Movimientos)	Confirma los movimientos que puede realizar tu personaje.
Stratagem Settings / Stratagem Info (Ajustes / Información de las estratagemas)	Selecciona las estratagemas que llevarás a la batalla. / Confirma las estratagemas que tienes equipadas durante la batalla.	
Battlefield Info (Información del campo de batalla)	Confirma información sobre las bases y ejércitos aliados y enemigos, así como las condiciones de victoria y derrota. Puedes consultar un registro de los mensajes de la batalla con △.	
Give Orders (Dar órdenes) (solo durante una batalla)	Los Rulers (Soberanos) y los Marshals (Mariscales) pueden dar órdenes a todos sus oficiales aliados.	
Withdraw (Retirarse) (solo durante una batalla)	Retirarse del campo de batalla. Perderás la batalla y, si es una batalla defensiva, también perderás tu territorio.	
System (Sistema)	Settings (Configuración)	Ajusta la configuración del juego.
	Save (Guardar) (solo durante una batalla)	Guarda el progreso de la batalla actual.
	Tutorial	Aprende los controles básicos y el flujo de una batalla.
	Quit (Salir)	Abandona la partida y regresa a la pantalla del título.
Online Play (Partida online) (solo durante una partida online)	Empieza el proceso de búsqueda ➡pág. 9 del modo online.	
Begin Battle (Empezar batalla) (solo antes de una batalla)	Comienza la batalla.	

Pantalla de batalla

Indicador de moral
La moral de las fuerzas enemigas y aliadas.
La moral de los aliados se indica en azul y la del enemigo en rojo.

Tipo de base / Durabilidad de la base
pág. 22
Cuando entres a una base, se mostrará esta información.
Cuando su durabilidad llegue a 0, la base habrá sido capturada.

Contador de K.O. por estratagema
El número total de enemigos derrotados por una estratagema.

Tiempo restante
Si llega a 0, ganarás una batalla defensiva.
Aparece solo cuando quedan menos de 10 minutos.

Mapa
Puedes usar R2 para cambiar entre el mapa general y el mapa ampliado.

Mapa general

Botón R2

Mapa ampliado

- Tu ubicación y dirección
- Tu caballo
- Ejército aliado
- Oficial aliado
- Ejército enemigo
- Oficial enemigo
- Base aliada
- Base enemiga
- Campamento principal aliado
- Campamento principal enemigo

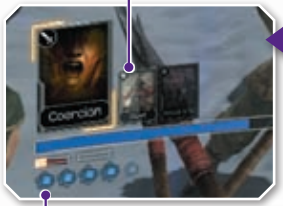
Área de influencia
pág. 22
Cuanto más oscuro sea el color, más fuerte será la influencia del ejército de ese color.

Indicador de vida del enemigo
La vida del enemigo. Puedes activar y desactivar la opción "Health bars" (Barras de vida) en el menú de opciones para elegir si se muestra la vida del enemigo sobre su cabeza.

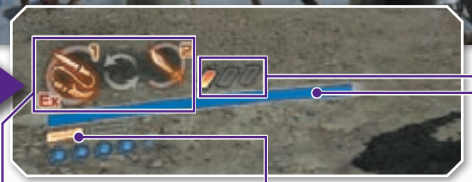
Información del enemigo
El nombre del enemigo y la fuerza de las tropas pág. 23.
El número de marcadores indica la fuerza de la tropa.

Combo
El número de golpes consecutivos contra el enemigo.

Estratagemas
Puedes confirmar la estratagema que se usará con el botón hacia abajo. Si vuelves a pulsar el botón hacia abajo, se volverá a mostrar el arma equipada.



Botón hacia abajo



Contador de K.O.
El número de enemigos que has derrotado.

Señal de prohibido

No puedes pasar más allá de esta señal.

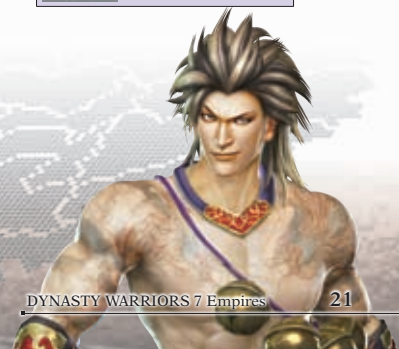
Temporizador de efecto temporal
Cuando recojas un objeto que mejora un atributo, se iluminará este indicador mientras el objeto hace efecto. Parpadeará cuando el tiempo esté a punto de agotarse.
- Ataque x2 (30 s)
- Defensa x2 (30 s)
- + Velocidad (30 s)

Marcador de la fuerza de las tropas
pág. 23
Se mostrará 1 marcador de fuerza de las tropas por cada 1000 tropas. Si te derrotan, perderás 1 marcador y te volverás a unir a la batalla.

Arma actual
Puedes usar R1 para realizar un ataque de cambio y cambiar el arma que usas. Tu arma actual se muestra a la izquierda.
1 = Arma 1 2 = Arma 2
EX = La categoría del arma con la que puedes hacer un ataque EX.

Indicador de Musou
Cuando tengas al menos 1 unidad llena, puedes realizar un ataque Musou. Si consigues un objeto con un efecto "Musou +1", podrás tener dos o más unidades. Usar un ataque Musou utiliza 1 unidad.

Indicador de vida
La vida actual del personaje jugable. Disminuye cuando recibe daño y cambia de color (azul > amarillo > rojo). Cuando se agota, te verás forzado a retirarte o perderás la batalla.



Luchar en batallas

Líneas de suministros y área de influencia

Las rutas que conectan las bases se conocen como líneas de suministros, y la zona alrededor de estas líneas que conectan las bases aliadas con el campamento principal aliado se conoce como área de influencia.
En el área de influencia, los atributos de tus aliados aumentan y es más fácil capturar oficiales enemigos. Del mismo modo, cuando estás en el área de influencia del enemigo, aumentan los atributos del enemigo y es más fácil capturar a los oficiales aliados.
Asimismo, cuando empieces la batalla, cuantas más tropas tengas, más áreas de influencia y bases aliadas tendrás.

Cuando el enemigo capture una de tus bases y corte la línea de suministros entre ella y tu campamento principal aliado, la línea de suministros dejará de funcionar. En ese momento, la base estará aislada y perderá fuerza.

*Las bases conectadas con una línea de suministros a un almacén de suministros no quedarán aisladas.

Los diferentes tipos de área de influencia

La influencia de los aliados es excepcionalmente fuerte

La influencia de los aliados es fuerte

Ambos bandos tienen la misma influencia

La influencia de los enemigos es fuerte

La influencia de los enemigos es excepcionalmente fuerte

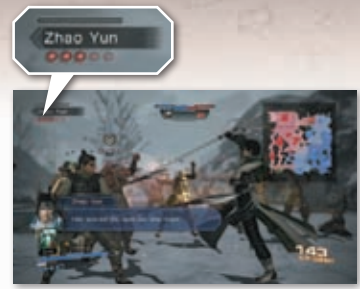
*En las áreas en las que la influencia del ejército enemigo es muy fuerte, la zona del mapa se pondrá en rojo.

Base

Cuando la durabilidad de una base llegue a 0, será capturada.
Derrota a los enemigos de la base para reducir su durabilidad.
Cuando captures una base, recibirás tropas aliadas adicionales y aumentará la moral de tus fuerzas.
Asimismo, aparecerán objetos de recuperación en el centro de la base (solo cuando tus fuerzas ocupen la base).
Es importante concentrarse agresivamente en las bases del enemigo para ganar ventaja en la batalla.
Hay 8 tipos de bases, y cuanto mayor sea su nivel, mayor será su durabilidad y su nivel de funcionamiento.
Algunas estratagemas pág. 15 pueden cambiar el tipo de una base o aumentar su nivel.

Fuerza de las tropas y reincorporación a la batalla

Si derrotan a tu oficial, te retirarás temporalmente de la batalla. Sin embargo, si te quedan tropas, podrás volver a la batalla después de un breve período de tiempo. Cada vez que te reincorpores a la batalla, usarás un marcador de fuerza de las tropas.
Si derrotas a un oficial al que ya no le quedan más tropas, escapará de la batalla. Además, si lo derrotas dentro de un área en la que tu influencia es excepcionalmente fuerte pág. 22, será más fácil capturar a oficiales que tengan aún tropas o capturarlos para que escapen. Si te derrotan en un área donde la influencia del enemigo es muy fuerte, serás derrotado y perderás la batalla incluso si te quedan tropas.
Puedes consultar la fuerza de las tropas de cada oficial si accedes al menú de pausa (botón START) pág. 19 y accedes a "Battlefield Info" (Información del campo de batalla).



▶ Se muestra 1 marcador de fuerza de las tropas por cada 1000 tropas.

*Solo se pueden capturar oficiales durante las invasiones y las batallas defensivas.
*En las batallas de misión, una sola derrota hará que pierdas la batalla.

Fin de la batalla

Puedes obtener recursos como recompensa por ganar batallas. También recibirás puntos de fama en función de tus resultados.

Victoria como Ruler (Soberano) o Vagabond Leader (Líder vagabundo)

Si ganas una invasión (o izas tu propia bandera si eres un Vagabond Leader -Líder vagabundo-), puedes aumentar el número de territorios bajo tu control. Si capturas un territorio en el que reside el Ruler (Soberano) de otro reino, también poseerás todos los territorios adyacentes a dicho reino.
Asimismo, tendrás que decidir qué harás con los prisioneros. Si seleccionas la opción "Employ" (Contratar), es posible que puedas contratarlos. Si seleccionas la opción "Execute" (Ejecutar), aumentará tu nivel de fama de malvado pág. 14. Si liberas al oficial, aumentará tu nivel de amistad pág. 17.

▲ Si usas una estratagema durante la batalla, recibirás puntos de fama de ese tipo.

Victoria para el resto de cargos

Cuando perteneces a un reino, obtienes puntos de experiencia en función de los resultados en la batalla. Si tienes tienes una misión de "Battle" (Batalla), ganar la batalla te dará más puntos de experiencia que si ganaras una batalla normal.

▲ Asegúrate de recuperar las tropas perdidas con el comando "Military" (Milicia) durante la fase de estrategia.

Mejorar a los oficiales

Atributos de los oficiales

Los atributos básicos de un oficial aumentan en función del nivel general pág. 14 y se pueden mejorar con habilidades u objetos. Asimismo, a medida que mejores tu cargo, tu oficial mejorará sus atributos.
Puedes consultar tus atributos actuales en el menú de pausa (botón START) pág. 19.

Health (Vida)	Si pierdes toda la vida, te verás forzado a retirarte temporalmente o perderás la batalla.
Attack (Ataque)	Cuanto mayor sea, más daño podrás infligir al enemigo.
Defense (Defensa)	Cuanto mayor sea, menos daño recibirás de los ataques enemigos.
Musou	El número de indicadores de Musou que tienes. Puedes aumentar este atributo con objetos.
Power (Fuerza)	Cuanto mayor sea, mejor usarás las armas que requieran este atributo.
Speed (Velocidad)	Cuanto mayor sea, mejor usarás las armas que requieran este atributo.
EX Attack (Ataque EX)	Los controles para realizar un ataque EX pág. 6.
Required Weapon (Arma necesaria)	La categoría de arma que puede permitirte realizar ataques EX.
Weapons (Armas)	Las dos armas que tienes equipadas actualmente.
Animals (Animales)	Los animales que puedes montar durante una batalla. Puedes montarte o desmontarte de los animales con ⊗.

Armas

Puedes equiparte un arma principal y un arma secundaria. Puedes intercambiarlas en cualquier momento con la acción Cambiar arma pág. 6. Todos los oficiales pueden usar armas.

EX
El arma favorita del oficial.
Permite usar un ataque EX pág. 6.

Ataque
Cuanto mayor sea, más daño podrás infligir.

Elementos y nivel

Compatibilidad pág. 25

Categoría del arma
La categoría del arma. Cada categoría tiene sus propias características especiales.

Compatibilidad

Todos los oficiales tienen un nivel de compatibilidad con cada categoría de arma.
Algunas armas requieren "Power" (Fuerza) y otras "Speed" (Velocidad), por lo que puedes aumentar la compatibilidad con un oficial si mejoras su fuerza y velocidad. Puedes aumentar la fuerza y la velocidad con los niveles de fama pág. 14 y los objetos.

Compatibilidad	Descripción
★ (Baja)	No puedes usar un arma muy bien.
★★ (Buena)	Puedes usar el arma bastante bien. Tu velocidad de ataque aumentará.
★★★ (Excelente)	Eres un maestro con esa arma. Podrás usar técnicas especiales en función de la categoría del arma.

Si te equipas un arma con la que tengas una compatibilidad excelente, podrás usar las siguientes técnicas especiales.

Técnica especial	Arma principal	Controles	Descripción
Whirlwind (Torbellino)	Armas que requieren Power (Fuerza)	Botón ■ (ataque normal)	Encadénalo con una ráfaga de viento que ataca tus alrededores.
Shadow Sprint (Esprint de sombras)	Armas que requieren Power (Fuerza)	Botón ■ durante un ataque fuerte	Ataca mientras corres hacia adelante a toda velocidad.
Dash (Avance rápido)	Armas que requieren Speed (Velocidad)	Botón ⊗ mientras atacas o en el aire	Cancela tu acción actual y se mueve rápidamente por el aire.
Dive (Esquivar)	Armas que requieren Speed (Velocidad)	Botón ⊗ mientras te atacan	Realiza una evasión rápida del ataque enemigo.

Cómo equiparse armas

Puedes cambiar tus armas equipadas en el menú de información (botón START) durante la fase de estrategia o en la pantalla de selección de oficial pág. 18 durante los preparativos de la batalla. Selecciona la categoría de arma y luego elige el arma que quieres equiparte. No puedes equiparte la misma arma para tu arma principal y secundaria (aunque puedes equiparte dos armas de la misma categoría).

Edit Mode (Modo Edición)

Crea tus propios personajes jugables. Puedes guardar hasta 200 personajes. Los personajes que crees pueden usarse en el Empire Mode (Modo Imperio) ➡pág. 10. Además, en el Extras Mode (Modo Extras) puedes formar equipos en función de tus personajes creados.

Officer Edit (Editar oficial)	Selecciona un archivo y crea un oficial. Elige cada una de las partes y selecciona "Confirm" (Confirmar) para guardar los datos de tu personaje.
Purchase Equipment (Comprar equipamiento)	Puedes usar puntos de bonificación ➡pág. 11 para comprar elementos de edición adicionales (equipamiento).

*Cuando tengas personajes creados, puedes seleccionarlos en una lista y pulsar el botón START para sustituirlos por oficiales que aparecen en el Empire Mode (Modo Imperio). El nombre del oficial que sustituyas se iluminará en amarillo. Si vuelves a pulsar el botón START, puedes eliminar el registro.

Extras Mode (Modo Extras)

Puedes subir o descargar personajes y equipos creados, formar equipos y mucho más.
Los datos que hayas creado o descargado se pueden añadir al Empire Mode (Modo Imperio).

Download Data (Descargar datos)	Descarga personajes y equipos creados.
Upload Data (Subir datos)	Sube personajes y equipos que hayas creado.
Import Data (Importar datos)	Guarda los datos de los personajes y los equipos creados.
Export Data (Exportar datos)	Exporta los datos de los personajes y los equipos creados. Los datos exportados se pueden subir online.
Create Team (Crear equipo)	Forma un equipo de hasta 5 personajes creados. Los equipos creados pueden aparecer como reinos en el escenario "A Gathering of Heroes" (Una reunión de héroes) del Empire Mode (Modo Imperio).
Leaderboards (Marcadores)	Compite online contra otros jugadores por el mejor total de K.O. en el Empire Mode (Modo Imperio).
Online Play (Partida online)	Juega una partida online ➡pág. 9 con otro jugador.
Store (Tienda)	Conéctate a PlayStation®Store y compra contenido descargable.
Create Guest Officer (Crear oficial invitado)	Extrae datos de los personajes creados de los datos del Empire Mode (Modo Imperio) y los guarda.

*Se necesita una conexión a Internet para descargar y subir datos, ver los marcadores, jugar online y conectarse a la PlayStation®Store.
*Se necesita una cuenta de Sony Entertainment Network para conectarse a PlayStation®Store. Para obtener más información, consulta la página de PlayStation®Network en el sitio oficial de PlayStation®: http://es.playstation.com/psn/

ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA:**

1. La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
2. La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
3. La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
4. La **Federación Anti Piratería** (FAP), organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
5. Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección **abog0042@tesai.es**

FAP
cine.video.tv

Si quieres rellenar nuestra encuesta sobre el producto, accede a la siguiente URL:

http://www.tecmokoei-europe.com/survey/dw7e/

Garantía

TECMO KOEI EUROPE LTD. garantiza al comprador original que este disco de juego carece de defectos materiales y de mano de obra durante un período de noventa (90) días desde la fecha de adquisición. Si durante dicho período de 90 días se detecta algún defecto cubierto por la garantía, TECMO KOEI EUROPE LTD. reparará o sustituirá gratuitamente, y a su discreción, el disco del juego.

Para beneficiarse de este servicio:

1. Regístrese en la página oficial en: http://www.tecmokoei-europe.com/ (solo disponible en inglés).
2. Guarde el recibo de compra, en el que se indique la fecha de la adquisición y el código de barras del producto.
3. Si el establecimiento donde realizó la compra ofrece su propio servicio de garantía, devuelva el disco a la tienda.
4. Si durante los 90 días cubiertos por la garantía necesita asistencia técnica y no posee garantía del establecimiento, póngase en contacto con KOCH MEDIA, S.L.U. llamando al departamento de atención al cliente en el 91 406 29 64 (coste de la llamada según operador), en horario de 10.00 a 15.00, de lunes a viernes. También se puede contactar con nosotros a través de correo electrónico en: soporte@kochmedia.com
5. Si el personal de asistencia no puede resolver el problema por teléfono, se le concederá un número de devolución. Anote este número en un sitio bien visible de la caja del juego y envíelo junto con su nombre, dirección y teléfono a la dirección que se indica abajo. Los gastos de envío y el seguro contra pérdida o daño corren a su cargo. Recuerde que debe hacer el envío dentro de los 90 días cubiertos por la garantía y que ha de incluir el recibo de compra y el código de barras.

KOCH MEDIA, S.L.U.

C/ Somera, 7 y 9 – 2ª Planta

Urbanización La Florida

28023 MADRID

El disco de juego se devolverá en un plazo de 28 días a partir de la fecha de envío. Esta garantía no será aplicable si el defecto del disco es causado por negligencia, accidente, uso indebido, intento de modificación o de reparación no autorizada o por cualquier otra causa que no tenga que ver con el defecto de mano de obra o de los materiales.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	**1300 365 911** Calls charged at local rate
Belgique/België/Belgien	**011 516 406** Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**0225341407**
Danmark	**90 13 70 13** Pris: 6:-/minut, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Deutschland	**01805 766 977** 0,14 Euro/Minute
España	**902 102 102** Tarifa nacional
Ελλάδα	**801 11 92000**
France	**0820 31 32 33** prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
ישראל – ישפאר מוצרי צריכה	**09-9711710** טלפון תמיכה **09-9560957** פקס או בקרו באתר www.isfar.co.il
Ireland	**0818 365065** All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266** Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**234 36 000** Local rate
Nederland	**0495 574 817** Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447** National Rate **0900 97669** Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**820 68 322** Pris: 6,50:-/min, support@no.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Österreich	**0820 44 45 40** 0,116 Euro/Minute
Portugal	**707 23 23 10** Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
Россия	**+ 7 (495) 981-2372**
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85** Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
Suomi	**0600 411 911** 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
Sverige	**0900-20 33 075** Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
UK	**0844 736 0595** National rate

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.

Si aparece alguno de estos símbolos en cualquiera de nuestros productos eléctricos, en la batería o en su embalaje, indica que en Europa el producto eléctrico o la batería no deben desecharse del mismo modo que los residuos domésticos. Para garantizar un tratamiento correcto a la hora de deshacerse del producto y la batería, deséchelos de acuerdo con las leyes locales aplicables o los requisitos de eliminación de baterías, y equipos eléctricos y electrónicos. De este modo, ayudará a conservar los recursos naturales y a mejorar los estándares de protección medioambiental en el tratamiento y eliminación de residuos eléctricos.

Este símbolo puede utilizarse en pilas junto con con otros símbolos químicos adicionales. Los símbolos químicos del mercurio (Hg) o del plomo (Pb) aparecerán si la pila contiene más del 0,0005% de mercurio o más del 0,004% de plomo.